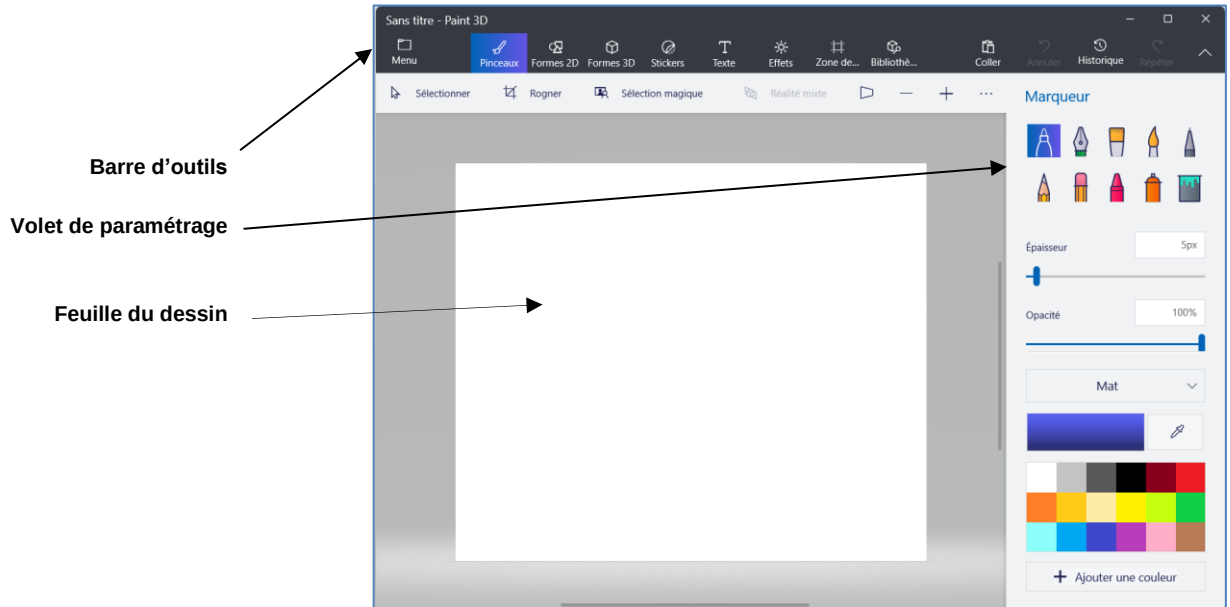


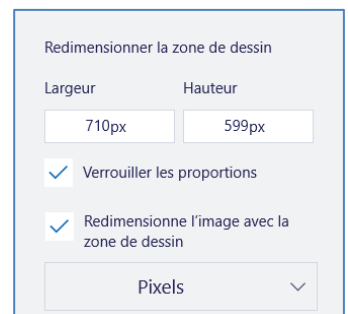
1. OUVRIR PAINT 3D

- Cliquez sur le bouton Windows  puis sur l'option **Toutes les applications**.
- Faites défiler les applications et cliquez sur  Paint 3D.
- Cliquez sur le bouton **Nouveau**.



2. DIMENSIONNER LE DESSIN

- Cliquez sur l'outil **Zone de dessin** .
 - Activez ou désactivez l'option **Verrouiller les proportions**.
 - Sélectionnez le mode de définition de la taille de la feuille (Pixels ou pourcentage).
 - Saisissez les dimensions (largeur et hauteur) du dessin à créer.
- Ou :
- Cliquez-glissez les poignées affichées autour de la feuille.



3. TRACER UN OBJET

■ Objet graphique

- Sélectionnez dans le ruban d'outils une famille d'outils à utiliser.
- Cliquez dans le volet droit l'outil à utiliser ou la forme à tracer (voir détail page suivante).
- Cliquez-glissez sur la feuille pour tracer une forme prédéfinie.



Ou :

- Cliquez-glissez sur la feuille pour tracer l'objet. Tracez un cercle ou un carré en appuyant sur la touche **[Maj]**.



■ Objet texte

- Cliquez sur l'outil **Texte** .
 - Indiquez si le texte doit être en 2D ou 3D.
 - Paramétrez la police, le corps et la couleur du texte, le style, la position.
 - Cliquez sur la feuille et tracez par cliqué-glissé une réserve de texte.
 - Saisissez le texte.
 - Cliquez en dehors du texte lorsque vous avez fini.
 - Mettez en forme le texte à l'aide des boutons 3D.
 - Cliquez en dehors du texte.
- => Le texte ne peut plus être modifié. Il est fusionné dans la feuille.



4. PARAMETRER UN OBJET

■ Sélectionnez un objet

- Cliquez sur l'objet à sélectionner ou cliquez sur les objets, un à un, la touche **[Maj]** enfoncée.

■ Déplacer un objet

- Cliquez-glissez l'objet (en dehors des poignées).

■ Modifier la taille d'un objet

- Cliquez sur l'objet puis cliquez-glissez une poignée d'angle de l'objet.

■ Rotation d'un objet

- Cliquez-glissez les boutons de rotation situés sur chaque côté de l'objet.

■ Effacer un objet

- Cliquez sur l'objet - **[Suppr]**.

■ Grouper / dissocier des objets

Grouper

- Cliquez sur l'outil **Sélectionnez** dans le volet droit.
- Cliquez sur les objets à assembler **[Maj]** enfoncée.
- Cliquez-droit sur la sélection – **Groupe**.

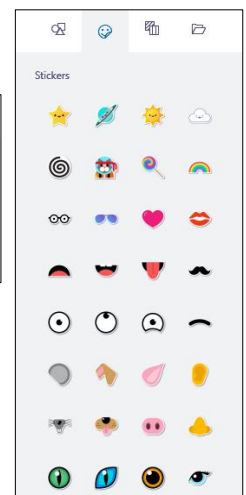
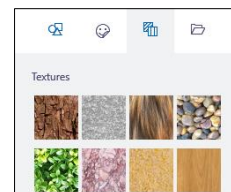
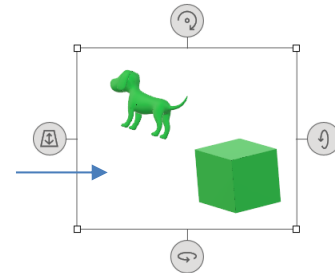
Dissocier

- Cliquez sur l'objet à dissocier.
- Cliquez-droit la sélection - **Dissocier**.

■ Remplir un objet

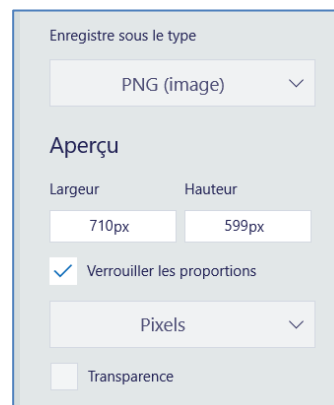
- Cliquez sur l'objet à paramétrer.

- Cliquez sur l'outil **Stickers** .
- Cliquez sur l'onglet **Sticker** ou **Trames** dans le volet droit.
- Sélectionnez le sticker ou la trame à appliquer à l'objet.
- Cliquez sur l'objet pour lui appliquer le motif.

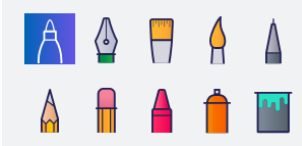
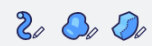
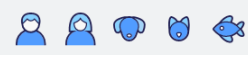
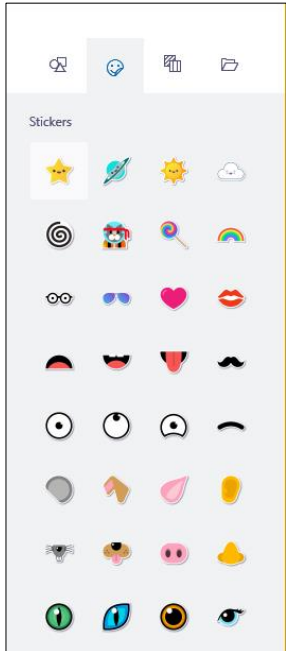
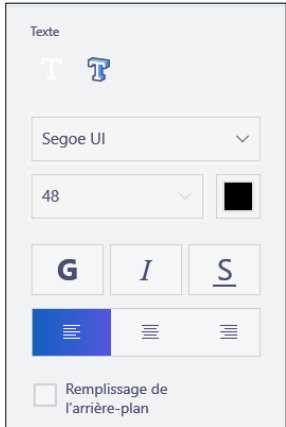


5. SAUVEGARDER LE DESSIN

- Cliquez sur l'outil **Menu** en haut de l'écran .
- Cliquez sur le bouton **Enregistrer sous**.
- Sélectionnez le format de sauvegarde.
- Cliquez sur **Enregistre**.
- Sélectionnez le dossier destination.
- Saisissez le nom du fichier.
- Cliquez sur **Enregistrer**.



Outils de création graphiques

			
Outil artistique	Objet 3D	Stickers	Texte
	Graffiti 3D  Objets 3D  Modèles 3D 		Texte 

Outils de paramétrage

Base de données d'objets en ligne

		
Effets	Zone de dessin	Bibliothèque 3D
Filtrer : Par défaut  Roue d'éclairage 	Afficher la zone de dessin ☒ Activé Zone de dessin transparente ☐ Désactivé Redimensionner la zone de dessin Largeur: 766px Hauteur: 596px ☐ Pixels Ajuster également mon image au moment de redimensionner la zone de dessin ☐ Désactivé	