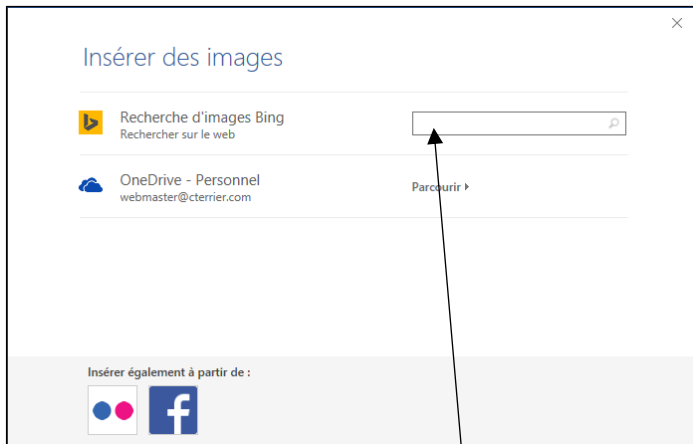

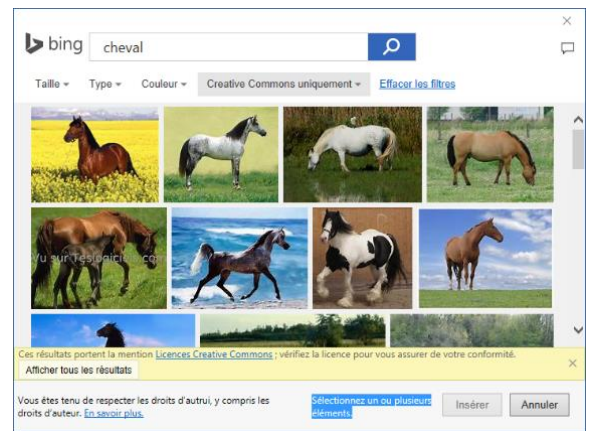


1. INSERER UNE IMAGE A PARTIR DU WEB OU DE ONEDRIVE

- Cliquez sur l'onglet **Insertion**.
 - Cliquez sur l'outil : **Images en ligne**
- ⇒ La fenêtre suivante est affichée :

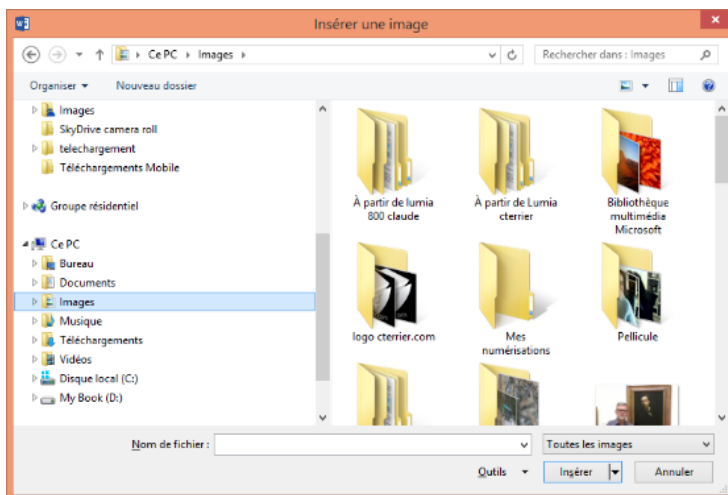


- Cliquez sur dans la zone qui correspond au lieu où faire la recherche puis saisir le nom de l'image recherchée
- Cliquez sur la loupe : 
- Cliquez sur l'image à insérer puis le bouton : **Insérer**



2. INSERER UNE IMAGE A PARTIR D'UN FICHIER

- Cliquez sur l'onglet : **Insérer**
- Cliquez sur l'outil : **Images**



- Sélectionner l'unité puis le dossier source
- Cliquez sur l'image à charger puis Cliquez sur le bouton : **Insérer**

3. DEPLACER L'IMAGE

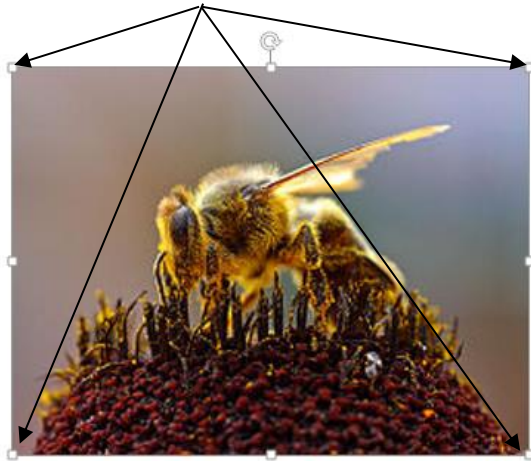
- Cliquez sur-glisser le cœur de l'image et déCliquez sur à l'endroit souhaité

4. HABILLER UNE IMAGE AVEC DU TEXTE

- Disposer les blocs de texte autour de l'image, il n'y a pas de fonction d'habillages comme sur les traitements de texte

5. MODIFIER LA TAILLE DE L'IMAGE

- Cliquez sur l'image
- Cliquez sur-glissez une poignée d'angle de l'image. Éviter les autres poignées, afin de conserver l'homothétie, (proportions) de l'image.



Homothétie respectée	Homothétie non respectée
