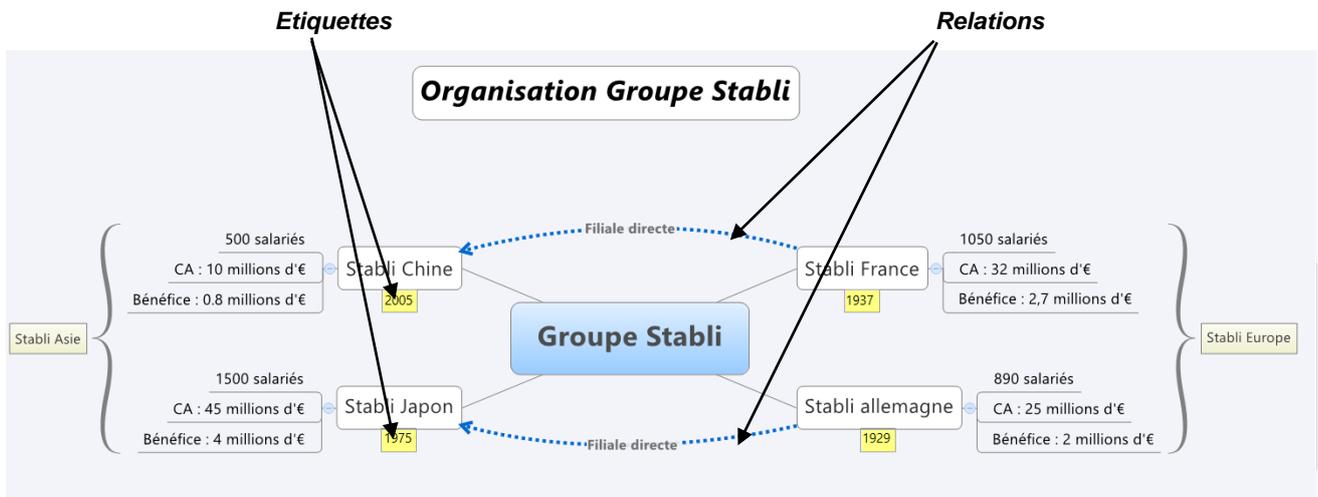


Entraînement Xmind - 02

Savoirs faire	Xmind : construire une carte heuristique (niveau 1)
Prérequis	Aucun
Durée	10 minutes

- Charger Xmind
- Ouvrir la carte : **Groupe Stabli**
- Modifier la carte en réalisant les ajouts suivants :



- Sauvegarder la carte
- Fermer Xmind